

REGULAMIN KONKURSU „STREAMING PLAY GOOD VIBES”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs organizowany jest przez Organizatora w terminie i na zasadach określonych w niniejszym regulaminie (dalej: „Konkurs”).
2. Niniejszy regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się Konkurs, w szczególności określa warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników Konkursu (dalej: „Regulamin”).
3. Organizatorem Konkursu, przyrzekającym i wydającym Nagrody jest Plej sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Sielecka 35, 00-738 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000338644, NIP 1132778398, REGON 142037355, o kapitale zakładowym 57.000,00 zł (dalej: „Organizator”).
4. Fundatorem nagród w Konkursie jest właściciel marki Play, P4 sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Wynalazek 1, 02-677 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000217207, NIP 951-21-20-077, REGON 015808609, kapitał zakładowy wynoszący 48.856.500,00 złotych (dalej: „Fundator”).
5. Konkurs odbywa się na terenie Rzeczypospolitej Polskiej z uwzględnieniem transgranicznego charakteru Internetu.
6. Konkurs trwa od 29 lipca 2021 roku od godz. 11:00 do 31 lipca 2021 roku do godz. 23:59.
7. W trakcie trwania Konkursu Organizator będzie codziennie umieszczał na stronie www.playdlawosp.pl 3 (trzy) streamingi z Pol'and'Rock Festiwal o długości około 30-45 minut w następujących przedziałach czasowych:
 - a) 11:00- 12:00
 - b) 13:00- 14:00
 - c) 15:00-16:00(dalej: „Streamingi”).

Organizator zastrzega, że z przyczyn niezależnych od niego czas emisji Streamingów może ulec zmianie lub nie odbyć się, o czym będzie każdorazowo informować.
8. Treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej www.playdlawosp.pl.
9. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku ani żadną inną przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. z dnia 27 października 2020 r., Dz.U. z 2020 r. poz. 2094 z późn. zm.).

§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna spełniająca łącznie następujące warunki (dalej: „Uczestnik”):
 - a) posiada miejsce stałego zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - b) zapoznała się z treścią Regulaminu i zaakceptowała jego postanowienia,
 - c) ma ukończone 18 lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych albo jest osobą niepełnoletnią, która ukończyła 13 rok życia lub ubezwłasnowolnioną częściowo,
 - d) posiada dostęp do sieci Internet i sprzęt określony w § 6 Regulaminu.
2. Uczestnikiem Konkursu nie mogą być osoby będące pracownikiem Organizatora, Fundatora lub podmiotów, które brały udział w organizowaniu i przeprowadzeniu Konkursu, a także osoby współpracujące z tymi podmiotami w sposób stały na innej podstawie niż stosunek pracy oraz ich współmałżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, powinowaci do drugiego stopnia, osoby pozostające w stosunku przysposobienia, osoby pozostające z nimi w wspólnym gospodarstwie domowym lub ich małżonkowie.

§ 3. ZASADY KONKURSU

1. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest dokonanie przez Uczestnika zgłoszenia za pomocą elektronicznego formularza (dalej: „Formularz Zgłoszeniowy”) na stronie www.playdlawosp.pl aktywnego podczas transmisji każdego Streamingu. Uzupełnienie Formularza Zgłoszeniowego polega na:
 - a. zamieszczeniu screen'a albo zdjęcia kadru ze Streamingu, na którym widoczny jest wizerunek osoby w barwach sieci Play z tablicą z logo RePlay GOOD VIBES lub osoba trzymająca poduszkę w kształcie i barwach Playowego bloba,
 - b. podaniu następujących danych:
 - i. imię i nazwisko,
 - ii. adres e-mail Uczestnika.
 - c. udzieleniu odpowiedzi na pytanie „Jakie jest Twoje najbardziej niezwykle spotkanie na festiwalu?” (dalej: „Zadanie konkursowe”).
 - d. zaakceptowaniu Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucania zgłoszeń Uczestników, które będą zawierać treści obraźliwe, wulgarne, nieprzyzwoite, obrażające uczucia religijne, obyczajowe i narodowe, naruszające obowiązujące normy prawne, moralne lub propagujące przemoc lub niespełniających wymogów wskazanych w § 3 ust. 1 Regulaminu, w tym zawierające screeny albo zdjęcia kadru ze Streamingu o jakości niepozwalającej na ich dopuszczenie do Konkursu.
3. Uczestnik, którego zgłoszenie zostanie odrzucone z przyczyn określonych w § 3 ust. 2 Regulaminu traci prawo udziału w Konkursie, a zgłoszenie udziału w Konkursie tego Uczestnika uważa się za nieważne.
4. W celu wyjaśnienia wątpliwości związanych z aktywnością Uczestnika w Konkursie Organizator może kontaktować się z Uczestnikiem za pośrednictwem poczty elektronicznej; podczas takiego kontaktu Organizator może oczekiwać od Uczestnika podania szczegółowych informacji dotyczących jego udziału w Konkursie.

§ 4. ZWYCIĘZCY ORAZ NAGRODY

1. Organizator, w celu wyłonienia zwycięzców w Konkursie powoła komisję konkursową (dalej: „Komisja konkursowa”).
2. Spośród wszystkich zgłoszonych w Konkursie Zadań konkursowych, Komisja konkursowa, biorąc pod uwagę kreatywność i pomysłowość zgłoszonych Zadań konkursowych, dokona wyboru w terminie 5 (pięć) dni zwycięzców uprawnionych do odbioru nagrody (dalej: „Zwycięzcy”).
3. Nagrodą w Konkursie jest zestaw składający się z:
 - a) Karimaty (o wartości rynkowej 39,48 zł brutto)
 - b) Głośnika bluetooth (o wartości rynkowej 49,82 zł brutto)
 - c) Workoplecaka (o wartości rynkowej 28,91 zł brutto)(dalej: „Nagroda”).
4. Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcami w terminie 3 dni roboczych od dnia ich wyboru przez Komisję konkursową poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres e-mail podany w Formularzu Zgłoszeniowym.
5. Zwycięzca, w terminie 5 dni roboczych od otrzymania e-mail, o którym mowa w § 4 ust. 5 Regulaminu, powinien przekazać Organizatorowi w celu dostarczenia Nagrody, a także odprowadzenia podatku, następujące dane: imię i nazwisko, adres korespondencyjny, PESEL, numer telefonu kontaktowego.
6. Nagrody zostaną wysłane do Zwycięzców w terminie 20 dni roboczych od dnia otrzymania przez Organizatora informacji, o których mowa w § 4 ust. 5 Regulaminu wraz z protokołem przekazania, którego jeden egzemplarz powinien zostać podpisany przez Zwycięzcę w obecności kuriera. Brak podpisania protokołu uniemożliwia wydanie Nagrody Zwycięzcy.
7. W przypadku nieprzekazania Organizatorowi informacji, o których mowa w § 4 ust. 5 Regulaminu w terminie w nim określonym, lub braku możliwości skontaktowania się z danym Zwycięzcą z przyczyn niezależnych od Organizatora, Zwycięzca traci prawo do Nagrody. Organizator w to miejsce może wybrać innego Zwycięzcę lub zakończyć Konkurs bez wyłonienia innego Zwycięzcy.
8. Zwycięzcom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagród, ani do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego lub rzeczowego w zamian za Nagrody określone w Regulaminie.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za okoliczności leżące po stronie Uczestnika Konkursu, które uniemożliwiają dostarczenie Nagrody.
10. Na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. z dnia 15 czerwca 2021 r., Dz.U. z 2021 r. poz. 1128 z późn. zm.) wydanie Nagród podlega opodatkowaniu zryczałtowanym podatkiem dochodowym od osób fizycznych w wysokości 10% wartości Nagrody. Organizator, na zlecenie Fundatora, jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem Nagrody Zwycięzcy obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. W tym celu do wartości Nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Konkursie w kwocie stanowiącej 11,11% wartości danej Nagrody. Zwycięzca oświadcza, że wyraża zgodę, aby kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlegała wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona została na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej w Konkursie.

§ 5. DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW

1. W zakresie przeprowadzenia Konkursu, administratorem w rozumieniu Rozporządzenia PE i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej „RODO”, w odniesieniu do danych osobowych Uczestników jest Fundator.
2. Z inspektorem ochrony danych Fundatora można skontaktować się pod e-mail lub listownie:
 - a. e-mail: iod@pomocplay.pl,
 - b. adres pocztowy: ul. Wynałazek 1, 02-677 Warszawa (z dopiskiem „Dane osobowe”).
3. W zakresie wypełnienia zobowiązań publicznoskarbowych oraz celów dowodowych, administratorem w rozumieniu RODO, w odniesieniu do danych osobowych Zwycięzców jest Organizator.
4. Z inspektorem ochrony danych Organizatora, w kwestiach określonych w ust. 3 powyżej i ust. 13 poniżej, można skontaktować się pod e-mail lub listownie:
 - a) e-mail: iod@plej.pl,
 - b) adres pocztowy: ul. Sielecka 35, 00-738 Warszawa, z dopiskiem „Dane osobowe”.
5. W związku z udziałem w Konkursie przetwarzane są dane osobowe Uczestnika w postaci imię i nazwisko oraz adresu e-mail. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
6. Na potrzeby odebrania Nagrody w Konkursie należy podać następujące dane: imię i nazwisko, adres zamieszkania, PESEL, numer telefonu kontaktowego, oraz podać ww. dane opiekuna prawnego w przypadku osób małoletnich i osób nieposiadających pełnej zdolności do czynności prawnych (w tym drugim przypadku nie trzeba podawać danych Uczestnika Konkursu innych niż jego imię i nazwisko).
7. Dane osobowe Zwycięzcy lub jego opiekuna prawnego będą usunięte po upływie okresu przedawnienia zobowiązań podatkowych związanych z wydaniem Nagród.
8. Dane osobowe Uczestników Konkursu, którzy wnieśli reklamacje (w zakresie: imię, nazwisko, adres korespondencyjny, e-mail oraz dane zamieszczone w treści reklamacji), będą przetwarzane przez Organizatora jako administratora w tym zakresie w celu przeprowadzenia procedury reklamacyjnej oraz przez okres przedawnienia roszczeń.
9. Dane osobowe będą przetwarzane w następujących celach i na następujących podstawach prawnych:
 - a. imię i nazwisko oraz adres e-mail Uczestników - na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO) w celu zarejestrowania udziału Uczestnika w Konkursie i powiadomieniu o przyznaniu Nagrody,
 - b. imię i nazwisko, adres zamieszkania i numer telefonu kontaktowego Zwycięzcy - na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO) w celu wydania Nagrody Zwycięzcom,
 - c. imię i nazwisko, adres zamieszkania, PESEL, numer telefonu kontaktowego Zwycięzców albo opiekunów prawnych Zwycięzców w celu wykonania niezbędnych obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa ciążących na Organizatorze w związku odprowadzeniem podatku i obowiązków sprawozdawczych (art. 6 ust. 1 lit. c) RODO)

- d. imię, nazwisko, adres korespondencyjny, e-mail składających reklamacje – w celu rozpatrzenia reklamacji oraz celach dowodowych – na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO).
10. Fundator, będący administratorem, o którym mowa w ust. 1 powyżej, w celu przeprowadzenia Konkursu powierzył Organizatorowi przetwarzanie danych osobowych Uczestników.
11. Osobom, których dane są przetwarzane w trakcie przeprowadzania Konkursu, przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych ze względu na jego szczególną sytuację.
12. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. (adres: ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, www.uodo.gov.pl)
13. Fundator i Organizator nie zamierzają przekazywać danych osobowych Zwycięzcy lub jego opiekuna prawnego do tzw. państw trzecich (tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy obejmujący Unię Europejską, Norwegię, Liechtenstein i Islandię).

§ 6. ŚWIADCZENIE USŁUG DROGĄ ELEKTRONICZNĄ

1. Organizator jest usługodawcą w rozumieniu ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (tj. z dnia 6 lutego 2020 r. Dz.U. z 2020 r. poz. 344). Regulamin stanowi jednocześnie regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu art. 8 ww. ustawy.
2. Organizator udostępnia Uczestnikom usługę polegającą na dostępie do strony www.playdlawosp.pl i udostępnionych na niej funkcjonalności.
3. W celu możliwości korzystania ze strony www.playdlawosp.pl Uczestnik powinien dysponować sprzętem i systemem spełniającym następujące wymagania techniczne:
 - a) komputer lub urządzenie mobilne (np. smartfon, tablet) z internetową przeglądarką WWW Chrome, Firefox, Safari, Opera, Edge zaktualizowaną do najnowszej wersji,
 - b) połączenie z siecią Internet.
4. Organizator zapewnia działanie systemu teleinformatycznego, który umożliwia korzystanie przez Uczestnika z usługi świadczonej drogą elektroniczną, w sposób uniemożliwiający dostęp osób nieuprawnionych do treści przekazu składającego się na tę usługę, w szczególności przy wykorzystaniu technik kryptograficznych odpowiednich dla właściwości świadczonej usługi, a także umożliwia jednoznaczną identyfikację stron usługi świadczonej drogą elektroniczną. W razie planowanych przerw, modernizacji lub też w innych podobnych wypadkach, Organizator może powiadomić o nich Uczestnika poprzez informację na stronie playdlawosp.pl.
5. Celem zapobieżenia pozyskiwania i modyfikacji przez osoby nieuprawnione, danych osobowych przesyłanych drogą elektroniczną, udostępnia się następujące środki techniczne: kodowanie transmisji danych protokołem SSL z podpisanym kluczem.
6. Korzystanie przez Uczestnika ze strony www.playdlawosp.pl jest równoznaczne z zawarciem umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną.
7. Rozwiązanie umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną świadczonej w oparciu o Regulamin dokonuje się poprzez opuszczenie strony www.playdlawosp.pl.
8. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio § 7 Regulaminu.
9. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie w zakresie świadczenia usług drogą elektroniczną zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w szczególności przepisy ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

§ 7. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Wszelkie reklamacje Uczestników dotyczące Konkursu muszą być pod rygorem nieważności złożone na piśmie w ciągu 14 dni od zakończenia okresu obowiązywania Konkursu na adres siedziby Organizatora lub mailowo na adres: kontakt@playdlawosp.pl

2. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji złożonej na piśmie decyduje data stempla pocztowego placówki pocztowej na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, a reklamacji złożonej mailowo – data wysłania wiadomości e-mail na adres Organizatora wskazany w § 7. ust. 1. Regulaminu. Reklamacja powinna zawierać informację, że dotyczy Konkursu „**STREAMING PLAY GOOD VIBES**” dane Uczestnika: imię, nazwisko, adres korespondencyjny, adres e-mail oraz przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem.
3. Reklamacje złożone po terminie i reklamacje niespełniające warunków, o których mowa w § 7 ust. 2. Regulaminu, nie będą rozpatrywane.
4. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 (czternastu) dni od dnia jej otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o rozpatrzeniu reklamacji niezwłocznie za pośrednictwem poczty elektronicznej, na adres e-mail podany w zgłoszeniu reklamacyjnym lub pocztą na podany adres.
5. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna, co nie wyklucza dochodzenia przez Uczestnika swoich roszczeń na drodze postępowania sądowego.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
2. Organizatorowi przysługuje prawo do zmiany postanowień Regulaminu w uzasadnionych przypadkach, z zastrzeżeniem, że zmiany nie naruszają praw i obowiązków nabytych przez Uczestników przed zmianą Regulaminu. Zmiany będą dokonywane w formie aneksów do Regulaminu oznaczonych kolejnym numerem oraz datą. Regulamin w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w jego treści po jego publikacji na stronie internetowej www.playdlawosp.pl.
3. W przypadku zaistnienia siły wyższej, Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia, skrócenia, zawieszenia, przerwania lub odwołania Konkursu.